



- VRLab Academy Junior -

Cerinte hardware versiune PC/Laptop



Sistem de operare: Windows 1064 Bit sau superior / Mac OS 64 Bit

Procesor: Intel i3-6100/AMD Ryzen 3 120, FX4350 sau superior

Display, porturi USB: nu exista cerinte speciale;

Specificatii tehnice recomandate pentru componente:

Placa grafica: NVIDIA® GeForce® GTX 1060 3GB/ AMD Radeon™ RX580

Procesor: Intel i5-4590/AMD Ryzen 5 sau superior

Memorie: 8GB + RAM

Cerinte hardware versiune VR



Sistem de operare: Windows 1064 Bit*

Placa grafica: NVIDIA GTX 1060/AMD Radeon RX 480 sau superior | NVIDIA GTX 1050 Ti/AMD Radeon RX 470 sau superior

Placa grafica alternativa: NVIDIA GTX 970/AMD Raedon R9 290 sau superior | NVIDIA GTX 960 4GB/AMD Radeon R9 290 sau superior

Procesor: Intel i5-4590/AMD Ryzen 5 1500X sau superior | Intel i3-6100/AMD Ryzen 3 120, FX4350 sau superior

Memorie: 8GB + RAM

Iesire video: iesire video 1.3 HDMI compatibil

Porturi USB: 3 x porturi USB 3.0 si 1 x port USB 2.0 | 1 x port USB 3.0 si 2 x poturi USB 2.0

Controller si ochelari VR: Oculus Rift 5, 700 - 900 mm inaltimea platformei senzorilor, 1400 m inaltimea specificata in programul de setare Oculus pentru Oculus Rift CV1

Display: Nu exista cerinte speciale

Amenajarea camerei

- Conexiune la internet prin Wi-Fi sau LAN
- Alimentare 230 V
- Minimum 100 cm spatiu disponibil pentru senzori
- Optional: conectori HDMI/DVI/RGB pentru remote display si/sau sistem de streaming pentru coneferinta.

**Specificatii confom recomandarilor Oculus Rift 5, HTC Cosmos.*

Nota: Cerintele minime pentru placa grafica si sistemul de operare, cu ultimele versiuni de driver si software-ul aferent, sunt necesare pentru a rula cu succes Rift Core 2.0.